

## **CERTIFICAT DE COMPETENCES**

**- Annexe –**

### **International Semester : Print sciences, processes & materials**

Applicable à compter de l'année universitaire 2021-2022

Approuvé par le conseil des études et de la vie universitaire du 27 mai 2021  
Validé par le conseil d'administration du 25 juin 2021

#### **I - ORGANISATION PEDAGOGIQUE**

Le certificat de compétences « International Semester : Print sciences, processes & materials » est accessible aux candidats pouvant faire valoir un niveau bac + 3 et un niveau B1 minimum en anglais.

Il se décompose en 5 Unités d'Enseignement pour un total de 30 crédits ECTS :

- UE 1 «Printing Process Science»
- UE 2 «Materials and color»
- UE 3 «Plurimedia Designing Project»
- UE 4 «Materials : cellulosic media»
- UE 5 « Project »

#### **II - ÉVALUATION DES COMPETENCES**

Les règles de validation d'un certificat de compétences sont définies dans le règlement-cadre, L'obtention du certificat de compétences « International Semester : Print sciences, processes & materials » nécessite la validation des 9 compétences décrites dans l'annexe au présent règlement.

Une compétence s'appuie sur les connaissances acquises grâce à un ou plusieurs modules et est mise en œuvre à l'occasion d'une mise en situation. Elle est évaluée sur la base de notes issues des modules.

Les détails concernant les modalités d'évaluation de chacune des compétences font l'objet d'un document spécifique qui est remis aux stagiaires au plus tard à la fin du 1<sup>er</sup> mois de l'année d'enseignement.

### III – PROGRAMME

Volume horaire	Nombre de credits ECTS	Matières
70 h	6 crédits ECTS	<b>Printing Process Science</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Digital printing</li> <li>- Flexographic printing</li> <li>- Screen printing</li> <li>- Offset lithography</li> <li>- Gravure printing</li> </ul>
70 h	8 crédits ECTS	<b>Materials and color</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Colour management and modelling (problem based learning)</li> <li>- Ink science</li> <li>- Colour physics</li> <li>- Photochemistry and physics</li> </ul>
50 h	5 crédits ECTS	<b>Plurimedia Designing Project</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- RIP inkjet</li> <li>- Designing of interactions between paper, social media, web, augmented reality</li> <li>- Designing Cross Media Documents</li> </ul>
60 h	6 crédits ECTS	<b>Materials : cellulosic media</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Paper Physics</li> <li>- Paper physics - Labwork</li> <li>- Printing defect (problem based learning)</li> </ul>
100h	5 crédits ECTS	<b>Project</b> Innovative or research project
<b>350 h</b>		<b>TOTAL OF TEACHING HOURS</b>

## Annexe – Définition des compétences

Compétences/Modules	UE 1	UE 2	UE 3	UE 4	UE 5
Contrôler et optimiser les procédés d'impression	X				X
Maitriser les fondamentaux de la colorimétrie		X			X
Contrôler la couleur tout au long de la chaine graphique		X			X
Concevoir et réaliser un document imprimé			X		X
Concevoir et réaliser un site web			X		X
Concevoir et réaliser une campagne cross-média			X		X
Maitriser et optimiser la qualité des matières premières de la chaine graphique (papier, encre)		X		X	X
Analyser les propriétés des papiers				X	X
Manager un projet					X